

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁷
G06F 19/00

(11) 공개번호 특2000-0058978
(43) 공개일자 2000년10월05일

(21) 출원번호 10-2000-0038898

(22) 출원일자 2000년07월07일

(71) 출원인 정병희

인천광역시 남구 주안1동 104-8 13/4

(72) 발명자 정병희

인천광역시 남구 주안1동 104-8 13/4

심사관구 : 없음

(54) 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템 및 게임캐릭터제공방법

요약

본 발명은 게임을 하는 게이머가 게임의 캐릭터를 자유롭게 선택하여 게임프로그램을 업데이트시켜, 자신이 원하는 캐릭터를 이용하여 게임을 할 수 있도록 된 새로운 개념의 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템 및 게임캐릭터 제공방법에 관한 것이다.

본 발명에 따르면, 다양한 캐릭터(10)가 저장된 데이터베이스(2)가 구축된 인터넷서버(4)와, 게이머의 선택에 따라 게임 캐릭터(10)를 추가 또는 변경할 수 있도록 구성된 게임프로그램이 구비되며 인터넷을 통해 상기 서버(4)에 접속할 수 있도록 된 게임기(6)를 포함하여 구성되며, 게이머는 상기 게임기(6)를 이용하여 인터넷서버(4)에 접속한 후, 서버(4)의 데이터베이스(2)에 저장된 캐릭터(10)를 다운받아 게임을 업데이트할 수 있도록 된 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템이 제공된다.

도표도

도 1

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템을 도시한 구성도

도 1은 본 발명에 따른 인터넷사이트를 도시한 구성도

〈도면의 주요부분에 대한 부호의 설명〉

- | | |
|-----------|------------|
| 2. 데이터베이스 | 4. 인터넷서버 |
| 6. 게임기 | 10. 게임 캐릭터 |

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷을 이용한 캐릭터 제공시스템 및 게임캐릭터 제공방법에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 게임을 하는 게이머가 게임의 캐릭터를 자유롭게 선택하여 게임프로그램을 업데이트시켜, 자신이 원하는 캐릭터를 이용하여 게임을 할 수 있도록 된 새로운 개념의 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템 및 게임캐릭터 제공방법에 관한 것이다.

최근들어, 게임에 대한 관심이 높아져 감에 따라, 플레이스테이션이나 닌텐도게임기와 같은 전용게임기나, 컴퓨터를 이용하여 게임을 즐기는 사람들의 수가 급격히 늘어가고 있다. 이러한 게임은 그 내용에 따라, 다양한 종류로 구분되는데, 일부의 전략게임이나 시뮬레이션게임을 제외하고는, 사람 또는 동물형태로 구성된 1인칭 또는 2인칭의 캐릭터를 게이머가 제어하여 게임을 진행하는 것이 일반적이다.

그러나, 이러한 종래의 게임은 게임프로그램을 제작할 때 미리 정해진 하나의 캐릭터를 이용하거나, 소수의 캐릭터 중에서 하나를 선택하여 게임을 진행하게 된다. 따라서, 게이머가 캐릭터를 자유롭게 선택할 수 없어서, 쉽게 실증을 느낄 수 있는 문제점이 있었다.

한편, 최근에는 영화배우나, 가수, 또는 탤런트 등과 같은 연예인이나 스포츠스타 또는 만화나 영화주인

BEST AVAILABLE COPY

공의 캐릭터를 이용하여, 게이머의 흥미를 유발시킬 수 있도록 된 게임이 개발되었다.

그러나, 최근에는 유행이 급속도로 변화되며, 이에따라, 각 게이머가 좋아하는 인기인이나 캐릭터 역시 빠른 속도로 바뀌는 점을 감안하면, 일정하게 정해진 인기인의 캐릭터만을 이용하여 게임을 하는 것만으로는 게이머의 관심을 끌기 충분치 않은 문제점이 있었다. 특히, 실제의 연예인이나 운동선수의 경우, 은퇴하고, 계속 신인이 등장하고, 소속팀이 계속 바뀌는데 반해, 게임은 이러한 변화를 신속하게 반영할 수 없는 문제점이 있었다.

발명이 이루고자하는 기술적 과제

본 발명은 상기의 문제점을 해결하기 위한 것으로서, 본 발명의 목적은 게이머가 게임의 캐릭터를 자유롭게 선택하여 게임프로그램을 업데이트시켜, 자신이 원하는 캐릭터를 이용하여 게임을 할 수 있도록 된 새로운 개념의 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템 및 게임캐릭터 제공방법을 제공하는 것이다.

발명의 구성 및 작용

본 발명에 따르면, 다양한 캐릭터(10)가 저장된 데이터베이스(2)가 구축된 인터넷서버(4)와, 게이머의 선택에 따라 게임 캐릭터(10)를 추가 또는 변경할 수 있도록 구성된 게임프로그램이 구비되며 인터넷을 통해 상기 서버(4)에 접속할 수 있도록 된 게임기(6)를 포함하여 구성되며, 게이머는 상기 게임기(6)를 이용하여 인터넷서버(4)에 접속한 후, 서버(4)의 데이터베이스(2)에 저장된 캐릭터(10)를 다운받아 게임을 업데이트할 수 있도록 된 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템이 제공된다.

본 발명의 다른 특징에 따르면, 상기 게임 캐릭터(10)는 연예인이나 운동선수, 또는 인기 만화나 영화의 캐릭터(10)를 이용한 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템이 제공된다.

본 발명의 다른 특징에 따르면, 인터넷서버(4)의 데이터베이스(2)에 다양한 게임 캐릭터(10)를 저장하여, 게이머의 선택에 따라 게임 캐릭터(10)를 추가 또는 변경할 수 있도록 구성된 게임프로그램이 구비된 게임기(6)를 이용하여 상기 서버(4)에 접속하여, 캐릭터(10)를 다운받아 게임을 업데이트할 수 있도록 된 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공방법이 제공된다.

이하, 본 발명의 바람직한 실시예를 첨부한 도면에 의거하여 설명하면 다음과 같다.

도 1 및 도 2는 본 발명에 따른 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템을 도시한 것으로, 게이머가 게임 속의 2인칭 캐릭터를 육성하는 육성게임에 적용되는 것을 예시한 것이다.

상기 게임캐릭터 제공시스템은 다양한 캐릭터(10)가 저장된 데이터베이스(2)가 구축된 인터넷서버(4)와, 게이머의 선택에 따라 게임 캐릭터(10)를 추가 또는 변경할 수 있도록 구성된 게임프로그램이 구비된 게임기(6)로 구성된다. 상기 캐릭터(10)는 인기 연예인이나 스포츠스타, 영화나 만화의 주인공 등을 캐릭터화하여 미리 저장한 것으로, 각 캐릭터(10)는 도 2에 도시한 바와 같이, 상기 서버(4)에 구축된 인터넷사이트에 로딩되며, 고객이 이 인터넷사이트에 접속하여, 자신이 원하는 캐릭터(10)를 선택하므로써, 자동으로 해당캐릭터(10)를 다운받을 수 있도록 구성된다.

상기 게임기(6)는 플레이스테이션이나 세가 또는 닌텐도게임기(6)와 같이, 프로그램팩이나 게임CD를 이용하여 게임을 할 수 있도록 된 전용플레이어나, 게임CD를 이용하여 게임을 할 수 있도록 된 컴퓨터 등을 이용하는 것으로, 인터넷을 통해 상기 인터넷사이트에 접속하여, 데이터베이스(2)에 저장된 캐릭터(10)를 다운받을 수 있도록 구성된다. 이때, 상기 게임기(6)에는 다운받은 캐릭터(10)를 저장할 수 있도록 된 별도의 저장장치가 구비되며, 다운받기 된 캐릭터(10)는 게임프로그램을 패치하여, 해당 캐릭터를 이용하여 게임을 할 수 있도록 구성된다.

따라서, 고객은 상기 게임기(6)를 이용하여 인터넷에 접속한 후, 자신이 원하는 연예인이나 스포츠스타의 캐릭터(10)를 다운받아, 자신의 선택에 따라 해당 캐릭터(10)를 자신이 원하는 방법으로 육성시킬 수 있다. 즉, 자신이 좋아하는 연예인을 자신이 원하는 데로 키울 수 있는 것이다. 그리고, 상기 데이터베이스(2)에 저장되는 캐릭터(10)는 게임개발회사나 홈페이지운영회사에서 임의의 연예인이나 스포츠스타 또는 만화나 영화주인공을 캐릭터화 한 것 뿐 아니라, 게이머가 자신이 캐릭터화하고 싶은 가족이나 친구 등을 캐릭터화할 수 있다. 이러한 가족이나 친구의 캐릭터는 게이머가 사진을 스캔하여, 이미지파일을 홈페이지에 등록시키면, 게임개발회사나 홈페이지운영회사에서 등록된 이미지파일에 따라 캐릭터(10)를 만들어, 상기 게임기(6)에 다운로드하므로써, 제작할 수 있다. 이때, 각 캐릭터(10)에는 각기 별도의 능력치나 특성과 같은 캐릭터(10)에 따른 조건이 부여되며, 이 조건에 따라 게임을 진행할 수 있다.

이와같이 구성된 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템을 이용하면, 미리 결정된 소수의 캐릭터(10)를 이용하는 종래의 게임과는 달리, 고객은 상기 데이터베이스(2)에 로딩된 캐릭터(10) 중에서, 자신이 원하는 캐릭터(10)를 이용하여 게임을 즐길 수 있는 장점이 있다. 특히, 유명 연예인이나 스포츠스타, 또는 인기 만화나 영화의 주인공 캐릭터(10)를 이용할 경우, 자신이 좋아하는 캐릭터(10)에 따라, 게임캐릭터(10)를 자유롭게 바꿀 수 있는 장점이 있다.

본 실시예의 경우, 캐릭터(10)를 육성하는 육성게임에 적용되는 것을 예시하였으나, 이러한 게임캐릭터 제공시스템은 이러한 육성게임이외에, 야구나 축구와 같은 스포츠게임이나, 격투게임 또는 어드벤처게임, 액션게임 등과 같이, 소정의 캐릭터(10)를 이용하는 모든 종류의 게임에 적용될 수 있다. 특히, 스포츠게임의 경우, 선수의 은퇴나 소속변경 또는 신인의 등장에 따라, 게임상의 플레이어를 바꿀 수 있으므로, 현실에 가까운 게임을 즐길 수 있는 장점이 있다.

발명의 효과

이상에서와 같이 본 발명에 의하면, 게이머가 상기 인터넷사이트에 접속하여, 게이머가 게임의 캐릭터를 자유롭게 선택하여 게임프로그램을 업데이트시키므로써, 자신이 원하는 캐릭터를 이용하여 게임을 할 수

BEST AVAILABLE COPY

있도록 된 새로운 개념의 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템 및 게임캐릭터 제공방법을 제공할 수 있다.

(57) 청구의 범위

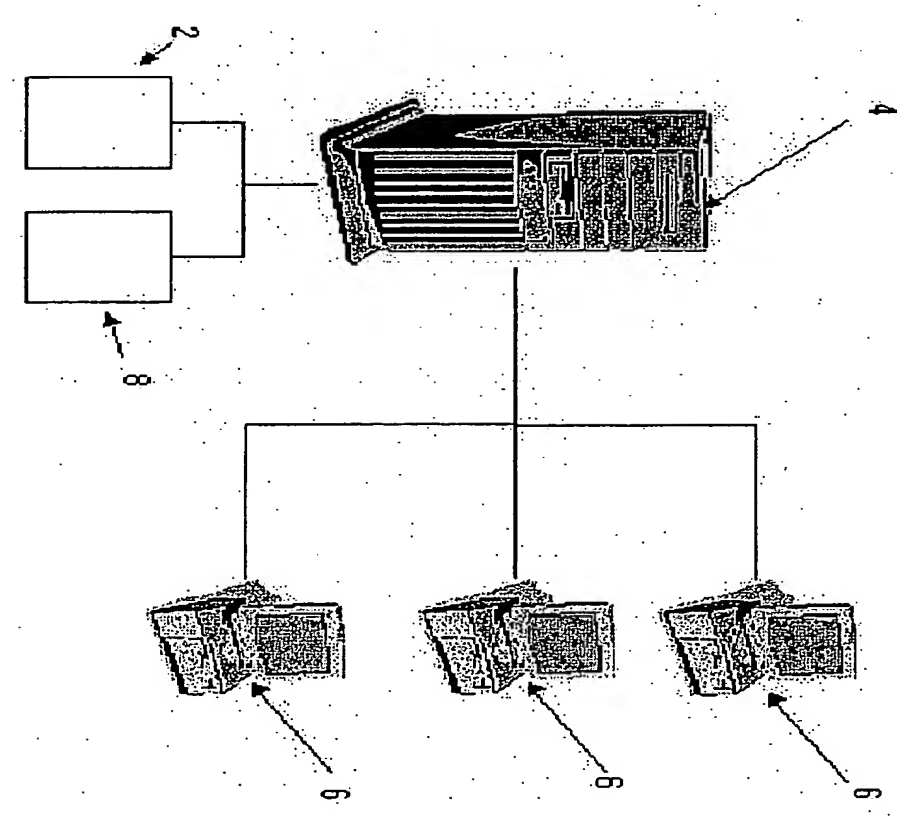
청구항 1. 다양한 캐릭터(10)가 저장된 데이터베이스(2)가 구축된 인터넷서버(4)와, 게이머의 선택에 따라 게임 캐릭터(10)를 추가 또는 변경할 수 있도록 구성된 게임프로그램이 구비되며 인터넷을 통해 상기 서버(4)에 접속할 수 있도록 된 게임기(6)를 포함하여 구성되며, 게이머는 상기 게임기(6)를 이용하여 인터넷서버(4)에 접속한 후, 서버(4)의 데이터베이스(2)에 저장된 캐릭터(10)를 다운받아 게임을 업데이트할 수 있도록 된 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템.

청구항 2. 제 1항에 있어서, 상기 게임 캐릭터(10)는 연예인이나 운동선수, 또는 인기 만화나 영화의 캐릭터(10)를 이용한 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공시스템.

청구항 3. 인터넷서버(4)의 데이터베이스(2)에 다양한 게임 캐릭터(10)를 저장하여, 게이머의 선택에 따라 게임 캐릭터(10)를 추가 또는 변경할 수 있도록 구성된 게임프로그램이 구비된 게임기(6)를 이용하여 상기 서버(4)에 접속하여, 캐릭터(10)를 다운받아 게임을 업데이트할 수 있도록 된 것을 특징으로 하는 인터넷을 이용한 게임캐릭터 제공방법.

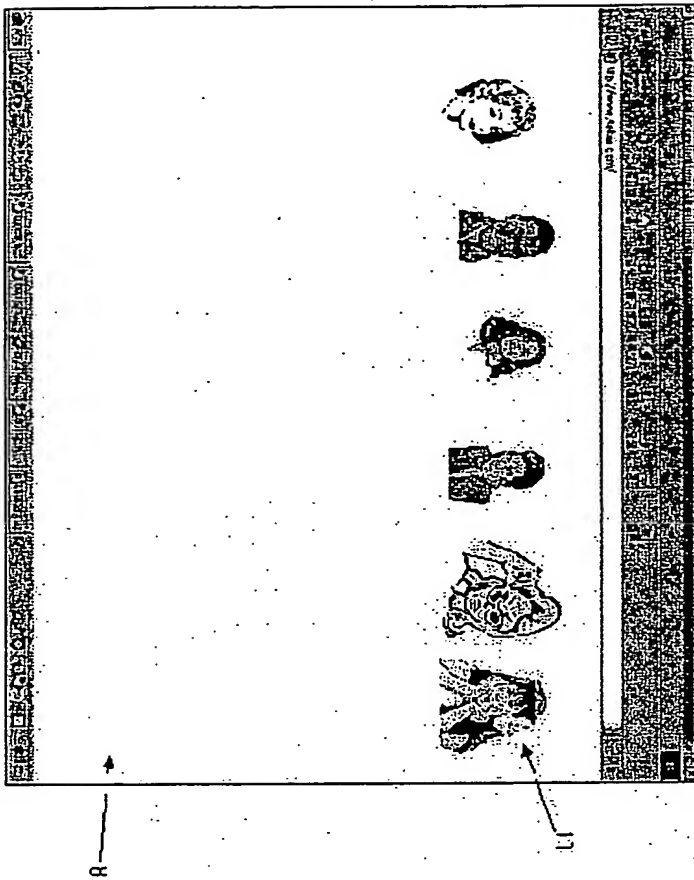
도면

도면1



BEST AVAILABLE COPY

BEST AVAILABLE COPY



502